

Il Progetto BE-COMS promuove la cittadinanza Europea, la cultura e le competenze digitali per l'insegnamento e l'apprendimento nell'era digitale, rivolgendosi a dirigenti scolastici, docenti, educatori, formatori e studenti.

ATTIVITA'

A1 - Workshops sulle buone pratiche per insegnanti, educatori e formatori

Due laboratori su:

- *Teaching-Learning Model*: condividere buone pratiche per migliorare metodologie e competenze digitali per l'insegnamento;
- *Teaching/Learning methodologies for engaging & inclusion*: condividere buone pratiche su metodi innovativi e strumenti digitali volti a favorire l'inclusività.

A2 - EDU HUB Comunità di pratica rivolta a dirigenti scolastici, insegnanti, educatori e formatori

EDU HUB promuove lo sviluppo di una comunità di pratiche attraverso la:

- costruzione di una rete di collaborazioni virtuose tra istituzioni educative, università e mondo del lavoro
- disseminazione di buone pratiche
- raccolta di idee orientate a favorire l'innovazione sociale, l'inclusione e la cittadinanza attiva.

A3 - Laboratori tra pari rivolti a insegnanti e studenti per la condivisione di idee, metodologie e strumenti innovativi

Laboratorio tra pari rivolto a docenti su la condivisione di:

- soluzioni digitali per l'apprendimento, l'inclusione, la compensazione
- presentazione di un ambiente simulativo per l'apprendimento delle competenze digitali: progetto Erasmus+ DIG4LIFE
- nuove metodologie per gamificare l'insegnamento
- co-design di uno *storyboard* per la *gamification* dell'apprendimento

Laboratorio tra pari rivolto agli studenti su:

- autovalutazione delle competenze digitali mediante lo strumento *Dig4Life Serious Game*;
- condivisione di testimonianze sull'occupabilità della generazione Z
- *Hackathon*: "*Mind the gap! ... tra scuola e lavoro/vita*".

A4 - Laboratori di Contaminazione – Laboratorio ibrido su sviluppo di metodologie pedagogiche e trasformazione digitale

Il Laboratorio promuove l'incontro e la formazione dei partecipanti ed è finalizzato a sostenere idee creative e sostenibili sulle tecnologie digitali nelle pratiche di insegnamento-apprendimento.

