

BE-COMS projesi Avrupa vatandaşlığını , dijital kültürü ve dijital çağda öğretme ve öğrenme yeterliklerini destekler.

BE-COMS projesinin temel hedef grupları: okullar, eğitim kadrosu (öğretmenler, eğitimciler, ve eğitimler), Öğrencilerdir.

AKTİVİTELER

A1 - Öğretmenler, eğitimciler ve eğitimler için iyi uygulamalar atölye çalışmaları

Atölye çalışmaları :

- Öğretme – Öğrenme Modeli: öğretim için dijital metodolojileri ve yeterlikleri geliştirmek amaçlı uygulamaların paylaşımı;
- Kaynaşma ve kaynaştırma için öğretme/öğrenme metodolojileri: dezavantajlı bireylerin kaynaştırılmasını destekleme amaçlı yenilikçi ve kaynaştırma metodlarının en iyi uygulamalarının paylaşımı üzerinedir.
- .

A2 -EDU HUB – Okul idarecileri, öğretmenler, eğitimciler ve eğitimler için uygulama topluluğu

EDU HUB bireylerin kaynaştırılmasını, yetersiz kaynak ve fırsatlara sahip kurum ve ülkeleri :

- Farklı eğitim kurumları ve eğitimciler arasında bir ağın geliştirilmesi;
- İyi uygulamaların paylaşımı;
- Sosyal yenilik, kaynaştırma ve aktif vatandaşlık üzerine yönelik fikirlerin toplanması aracılığıyla destekler.

A3 - Peer Labs öğretmen ve öğrencilerin yenilikçi fikirleri, metodolojileri ve araçları paylaşımını hedefler

ÖĞRETMENLERİ HEDEFLEYEN PEER LABS:

- Öğrenme, kaynaştırma, telafi için dijital çözümler;
- dijital beceriler üzerine bir simülatif ortam deneyimi : DIG4LIFE Erasmus + projesi;
- öğretimi oyunlaştırmak için yeni metodolojiler;
- oyunlaştırmayı öğrenmek için bir storyboard ortak tasarımı üzerinedir.

ÖĞRENCİLER İÇİN PEER LABS:

- Dig4Life Serious Oyunu ile dijital becerilerin aktif öz değerlendirmesi;
- Z kuşağının istihdamı üzerine referans konuşması;
- Hackathon (Sorun Çözme Odak Grup Etkinliği) : okul ve iş/hayat arasındaki ...'Boşluğa dikkat et!'.

A4 - Contamination Lab - Contamination Labs : Pedagojik metodolojilerin ve dijital dönüşümün geliştirilmesi üzerine HİBRİT Lab

Lab katılımcıların buluşmasını ve eğitimini destekler ve öğretme-öğrenme uygulamalarında dijital teknolojiler üzerine yaratıcı ve sürdürülebilir fikirleri desteklemeyi hedeflemektedir.

